

PÄÄSTEAMET
Estonian Rescue Services Agency

**Rahvusvahelise võistluse
„PRITSUMEES 2026“ võistlusjuhend**

**Tõrva
2026**

Võistlus „Pritsumees“ toimub Eestis 23. korda. Võistluse eesmärk on tõsta päästjate kutsemeisterlikkust, selgitada välja üleriiklikult tugevaimad võistlejad individuaalselt ning võistkondlikult. Sportlik ja sõbralik mõõduvõtt annab võimaluse oma võimed proovile panna nii meestel kui naistel ning pakub pealtvaatajatelegi põnevat vaatamängu. Võistlus „Pritsumees“ on Eesti analoog rahvusvahelisele ja tunnustatud võistlusele **Toughest Firefighter Alive (TFA)**.

Toimumise aeg: 31.07.2026
Toimumise koht: Tõrva linn, keskväljak

1. Võistluste ajakava 31.07.2026:

- 09:00 – Mandaat ja kohalolust teada andmine, kohtunike kogunemine
- 09:10 – Ala ja võistluspäeva tutvustus
- 09:45 – Võistluspäeva avamine
- 10:00 – Esimese võistlejate paari start esimesele alale
- 10:15 – Teise võistlejate paari start esimesele alale
- 14:15 – Meeskondlike teatejooksude algus
- 16:00 – Autasustamine

2. Võistlust korraldab Päästeamet.

Vastutavatavad isikud ja kontaktid:

- peakorraldaja: Alor Kasepõld
- küsimused võistlusjuhendi osas: Alor Kasepõld (+372 517 0447)
- võistluste korralduslikud küsimused: Alari Kais (+372 5558 8183)
- Registreerimisega seotud küsimused: Kristjan Mikk (+372 5308 8840)

3. Registreerumine

- Võistlustele registreerimine toimub elektroonilises keskkonnas kuni 26.07.2026.
- Eelregistreerimise tähtaeg 15.07.2026 – selle järgi avatakse võistlusklassid.
- Individuaalvõistlusele registreerimine: <https://eu.jotform.com/build/250951072642050>
- Teatejooksudele registreerimine: <https://eu.jotform.com/build/260692736189066>
- Eelregistreerimise põhjal otsustatakse võistlusklasside autasustamine võistluspäeval. Igas võistlusklassis peab olema vähemalt 4 võistlejat/võistkonda.
- Võistluseelne muudatuste tegemine toimub võistluste eel sekretariaadis.

4. Osalejad

- Võistlustel osalevad päästjad, Sisekaitseakadeemia päästekolledži õppurid ja töötajad ning kutsutud (välis)külalised.
- Starti saab 30 võistlejat, kes vajadusel valitakse esitatud mandaatide hulgast.
- Teatejookse saab kokku joosta 20 võistkonda

5. Võistlusarvestus ning põhimõtted paremusjärjestuse selgitamisel

5.1 Autasustamine toimub peale võistlust võistluspaiga läheduses.

5.2 Individuaalarvestuse kategooriad:

- Mehed 18 – 29 aastased;
- Mehed 30 – 34 aastased;
- Mehed 35 – 39 aastased;
- Mehed 40 – 44 aastased;
- Mehed 45 + aastased;
- Naised.

5.3 MIX teatejooks. Võistkonna moodustab 4 liiget, kellest vähemalt üks peab olema naine.

5.4 Meeskondlik teatejooks.

5.5 Individuaalvõistlus koosneb 4 alast, mille ajad summeeritakse. Kõik harjutused läbitakse aja peale ning aeg fikseeritakse sajandiku täpsusega.

5.6 Individuaalselt võidab võistleja, kes on saavutanud kiireima aja vanuserühmas.

5.7 Võrdse lõppaja korral on otsustavaks väikseim individuaalalade kohapunktide arv, kui ka see on võrdne, siis saab parima koha võistleja kelle aeg oli parim II võistlusala läbimisel.

5.8 Meeskondliku või MIX teatejooksu võidab võistkond, kes on saavutanud teatejooksukiireima aja.

6. Võistlejate kohustuslik varustus

6.1 Sertifitseeritud kustutusriiete komplekt (jakk + püksid) EN 469 (LV2).

6.2 Tuletõrjuja sertifitseeritud kiiver EN 443.

6.3 Tuletõrjuja sertifitseeritud kummikud/saapad EN 15090.

6.4 Tulekustutus kindad voodriga (peavad olema etappide ajal kaasas, mitte käes) EN 659.

6.5 Hingamisaparaat (kerghalloon) ilma maski ja survevoolikuteta (väljastab korraldaja)

6.6 **Püksite sääred on saabaste peal, mitte saabaste sees.**

6.7 Võistlejatel tuleb loetletud varustus endal kaasa võtta, va hingamisaparaat.

6.8 Igas stardipaigas on võistlusteks 4 hingamisaparaati (kaks võistlejatele ja kaks järgnevatele startijatele).

6.9 Teatejooks joostakse puute patsuga võistlejalt võistlejale.

7. Tingimused võistluse läbi viimisel

7.1 Joostakse paaris eraldi radadel.

7.2 Iga paari start järgmisele etapile on 10 minutit eelmise etapi stardist.

7.3 Võistlejad peavad olema valmis ja startima talle ettemääratud ajal. Kui võistlejad ei ole ette määratud ajaks valmis, käivitatakse stopperis aeg.

7.4 Iga ala on aega läbida **4 minutit**, mille täitumisel kohtunik eemaldab võistleja alalt. NB! Kohtunike kohustus on peale nelja minutit võistleja rajalt eemaldada, et ei jääks järgmisele jooksjale jalgu.

7.5 Kui võistleja võistleb, aga ei jõua ala läbitud nelja minutiga, kirjutatakse protokoll 4 minutit.

7.6 Kui võistleja katkestab ala, kirjutatakse protokoll 8 minutit.

7.7 Võistlejal on õigus pärast eelnevalt alalt kõrvaldamist jätkata võistlust järgmistel aladel.

7.8 Individuaalvõistlejat võib rajal saata üks meeskonna kaaslane.

7.9 Võistlusjuhendiga mittereguleeritud küsimused lahendab peakohtunik.

8. I võistlusala „VOOLIKU HARJUTUS“

Võistlusala tutvustav video on leitav Youtube otsingus „TFA station 1“

Kasutatav varustus ühe raja kohta:

- survevoolikud B 10 tk (8 lahtijooksuks ja 2 kerimiseks);
- joatorud B, 2 tk;
- vooliku kast;
- päästeauto, mille külge voolikud ühendada.

Võistlusala kirjeldus:

- võta maast 2 liitmiku otsa ja ühenda need päästeauto kappides olevate liitmike külge;
- võta kaks joatoru (ühendatud 4 vooliku pikkuselt koos joatoruga) ja vea need täies pikkuses lahti üle vastava joone (ca 75 meetrit pumbast) nii, et joatorud liitmik ja vooliku metalist liitmikud peavad jääma üle joone pärast maha panekut (voolikud joostakse lahti haarates kaasa ainult tööliini joatorude otsad);
- jookse ca 5 meetrit, keri rulli kaks B voolikut ja paiguta need kasti;
- jookse finišini ca 5 meetrit ja vajuta STOPP nuppu.

Sanktsioonid:

- voolik ei ole täielikult kastis, lisatakse karistusena 5 sekundit;
- ühendus auto küljes lahtine, lisatakse karistusena 5 sekundit.

9. II võistlusala „ELUPÄÄSTE HARJUTUS“

Võistlusala tutvustav video on leitav Youtube otsingus „TFA station 2“

Kasutatav varustus:

- keisri jõumasin (pilt lisa 4);
- ca 4 kg kaaluv „Dead blow haamer“;
- 20 liitrine kanister (täidetud);
- ca 5 meetri pikkune tunnel (tunneli ava kõrgus ca 1 meeter ja laius 1,2 meetrit);
- mannekeen Rescue Randy (ca 75 kg);
- takistus (3 meetrit kõrge, üle minemiseks on kasutada plangult rippuv jäme köis ja tugipulk jala toetamiseks, mille kõrgus selgub võistluse päeval;

Võistlusala kirjeldus:

- jookse Keisri jõumasinani, võta haamer ja tao raskust kuni see ületab etteantud märgi (umbes 1,5 meetrit), roheline GO peab ülevalt otse vaadates olema näha;
- pane vasar kindlasse alasse (ükskõik, milline vasara osa asetseb etteantud alas);
- jookse kanistrini, võta see üles jookse ümber koonuse, mille tipus on pall ja pane kanister tagasi kanistri alasse;
- jookse mannekeen Rescue Randyni, võta mannekeenilt kätega ümbert kinni ja transpordi seda selg ees 30 meetrit (õlale võtta ei tohi), keera ümber takistuse (koonus) ja transpordi 40 meetrit tagasi keera ümber koonuse ja transpordi viimased 10 meetrit üle joone. Koonustel olevad pallid ei tohi maha kukkuda;
- jookse ca 30 meetrit ümber takistuse (sama väike matt ja koonus, ümber mille tuli liikuda mannekeeniga), pane hingamisaparaat matile, jookse torni taha planguni ning ületa takistus kasutades köit ja tugipulka;
- ületa takistus, jookse trepist alla ja vajuta keisri jõumasina juures STOPP nuppu.

Sanktsioonid:

- Juhul kui vasarapea ei ole määratud alas, lisatakse karistusena 5 sekundit;
- kanistrit ei paigutata õigesse kohta, lisatakse karistusena 5 sekundit;
- koonuselt kukub pall maha, trahv 5 sekundit (4 kohta – üks kanistrit vedades, kaks ümberkeeramist nukuga ja üks joostes peale nuku vedamist, kui vahepeal on pall maha kukkunud nukku vedades, tõstab kohtunik selle üles tagasi);
- hingamis aparaat pole täielikult matil, lisatakse karistusena 5 sekundit.

10. III ala „TORNI HARJUTUS“

Võistlusala tutvustav video on leitav Youtube otsingus „TFA station 3“.

Kasutatav varustus ühel rajal:

- 2 kahe jätkulist Algo redelit;
- 2 täidetud 20 liitrist kanistrit (üks ca 15 kg);
- ca 12 meetrit kõrge torn;
- tuletõrjenõr;
- voolikurull kotis ca 20 kilose raskusega;
- joatoru (lihtjoatoru B);
- joatoru otsik.

Võistlusala kirjeldus:

- paiguta 2 komplekti redeleid ette antud alasse toetama vastu torni rõdu, ÜKS REDEL KORRAGA;
- võta kanistrite alast 2 kanistrit, liigu mööda torni treppi torni tippu – Kui võistleja alustab selle osaga, siis kohtunikud eemaldavad redelid ja paigutavad need maha tagasi;
- paiguta kanistrid maha;
- liigu nõöri juurde, mille otsa on kinnitatud raskus ja tõmba see torni tippu ning pane kasti;
- võta kanistrid ja liigu mööda torni treppi alla;
- paiguta kanistrid kanistrite alasse;

- jookse joatoruni ja keera täielikult külge joatoru otsik;
- vajuta STOPP nuppu.

Sanktsioonid:

- redel pole etteantud alas, lisatakse karistusena 5 sekundit;
- kanister ei ole etteantud alas, lisatakse karistusena 5 sekundit;
- joatoru ots pole täielikult kinni, lisatakse karistuseks 5 sekundit;
- voolikurull pole kassis, lisatakse karistusena 5 sekundit.

11. IV võistlusala „TREPIJOOKS“

Kasutatav varustus ühel rajal:

- Torn

Võistlusala kirjeldus:

- Stardis võistleja võib hoida trepi käsipuudest, kuid mõlemad jalad peavad puudutama stardi platvormi;
- pärast stardikäsklust jookse torni tippu ja astu mõlema jalaga ülemisele platvormile.
- Jookse trepist alla ja puuduta mõlema jalaga ära stardi platvorm;
- Tipus peab käima kokku 3 korda;
- Kolmandal korral jookse trepist alla ja edasi mööda vaipa finiši poole (ca 40 m)
- Aeg läheb kinni kui oled ületanud finiši joone.

Sanktsioonid:

- Mõlemad jalad ei puuduta platvormi – 5 sekundit iga korra eest

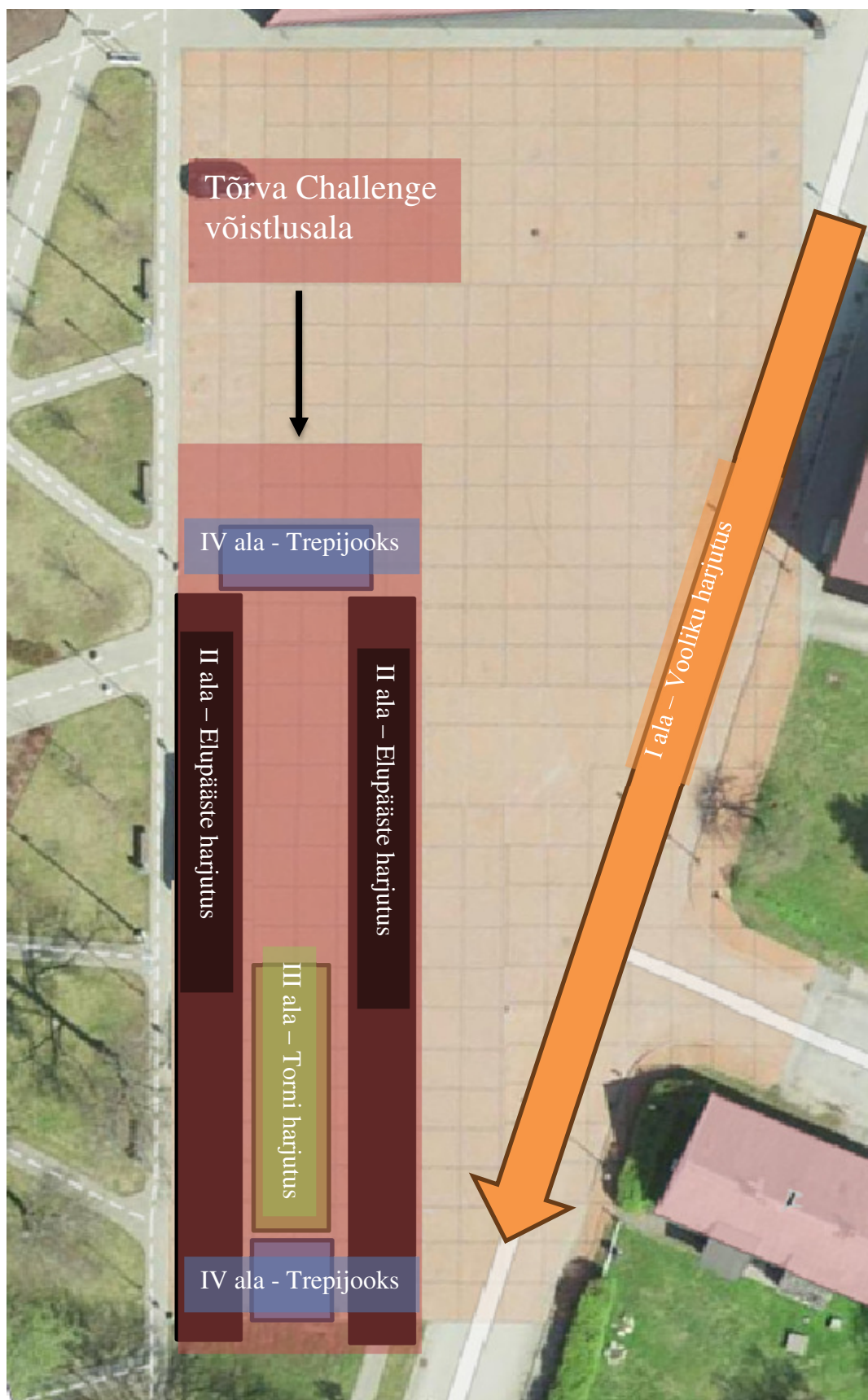
12. Stardi järjekord

võistleja	võistleja	I ala/stage	II ala/stage	III ala/stage	IV ala/stage	Jooks / run
1	2	10:00	10:10	10:20	10:30	1.
3	4	10:15	10:25	10:35	10:45	2.
5	6	10:30	10:40	10:50	11:00	3.
7	8	10:45	10:55	11:05	11:15	4.
9	10	11:00	11:10	11:20	11:30	5.
11	12	11:15	11:25	11:35	11:45	6.
13	14	11:30	11:40	11:50	12:00	7.
15	16	11:45	11:55	12:05	12:15	8.
17	18	12:00	12:10	12:20	12:30	9.
19	20	12:15	12:25	12:35	12:45	10.
21	22	12:30	12:40	12:50	13:00	11.
23	24	12:45	12:55	13:05	13:15	12.
25	26	13:00	13:10	13:20	13:30	13.
27	28	13:15	13:25	13:35	13:45	14.
29	30	13:30	13:40	13:50	14:00	15.

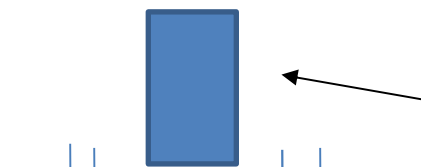
Teatejooksud:

võistkond	võistkond	lala/stage	Jooks / run
1	2	14:15	1.
3	4	14:25	2.
5	6	14:35	3.
7	8	14:45	4.
9	10	14:55	5.
11	12	15:05	6.
13	14	15:15	7.
15	16	15:25	8.
17	18	15:35	9.
19	20	15:45	10.

Pritsumees 2025 võistluskoha (planeering ning alade paigutus)



I ala/stage



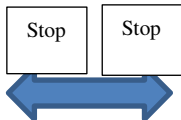
Vooliku ühendamise kohad

Stardijoon on joatorude otste juures

3. B voolikute lahtijooks 75 m



Voolikute lappamise stiil



Finiš ca 5 m vooliku kastidest



Voolikukastid, paiknevad ca 5 m keritavate voolikute otstest

2 B vooliku kokku kerimine umbes 5 m voolikute lahtijooksu lõpust



Teatejooksu üleandmise koht kummalgi rajal

III ala/stage

Lõpu telk

Teatejooksu üleandmise koht kummalgi rajal

1

Start ja stop

Joatoru
ühendus

2X redel/ladder

Redeli ala

Kanistrid 2X

TORN

Kaks ronimisseina

2

Start ja stop

Joatoru
ühendus

2X redel/ladder

Redeli ala

Kanistrid 2X

IV
ala/stage

Lõpu telk

Finiš

Finiš

2X redel/ladder

2X redel/ladder

Start

Start

TORN
3X üles/alla

Kaks ronimisseina